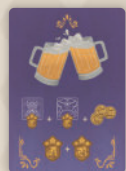




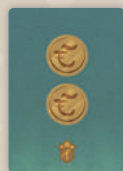
HEROES OF OktoberFEST



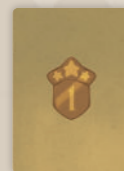
Snel, we hebben je nodig! Op het Oktoberfest wachten een hoop gasten op hun eten en drinken. Gebruik een team van bedienden, de helden van Oktoberfest, om de mensen blij te maken. Moge het beste bediendenteam winnen!



1 startspelerkaart (inclusief een overwinningsspuntenoverzicht)



9 muntkaarten (bestaande uit twee soorten met 1 en 2 munten)



7 overwinningsspuntenkaarten (dubbelzijdig)



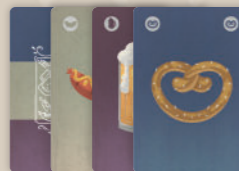
12 doelkaarten (bestaande uit twee soorten genaamd A en B)



19 heldenkaarten (bestaande uit twee soorten genummerd 1 en 2)



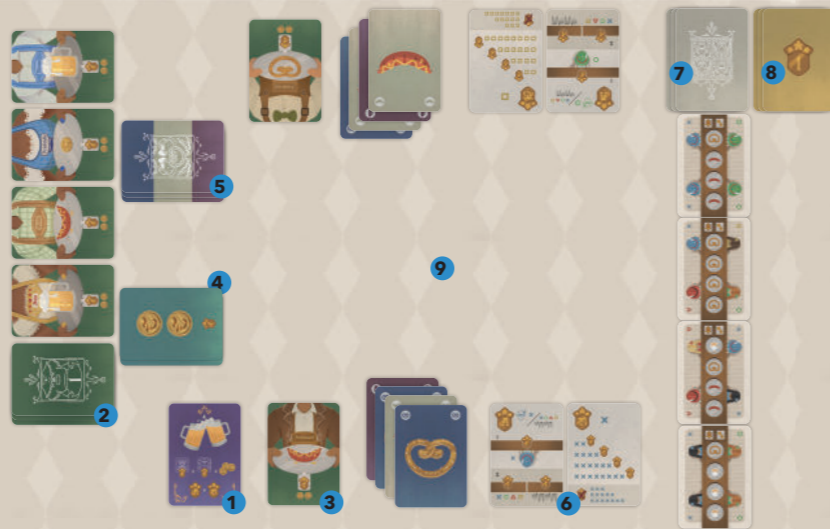
20 biertafelkaarten



42 productkaarten (pretzel, bier en worst)

DOEL VAN HET SPEL

Scor overwinningsspunten door tafels te serveren, helden in te huren en door de gasten op de gewenste plekken te zetten. Scor meer overwinningsspunten dan jouw tegenstander en word dé held van Oktoberfest!



SPEL OPZET

1. Kies een startspeler en geef deze de startspelerkaart.
2. Neem de heldenkaarten en schud de stapels 1 en 2 los van elkaar. Plaats de stapel 1 boven op stapel 2 om een enkele gesloten trekstapel te maken. Trek vier kaarten van de trekstapel om een open markt te vormen.
3. Elke speler neemt één held van de markt, waarbij de startspeler als laatste kiest. Vul de markt tussentijds niet aan. Nadat elke speler een held heeft genomen, wordt de markt aangevuld vanuit de trekstapel.
4. Plaats de dubbelzijdige muntkaarten op tafel als één stapel.
5. Schud alle productkaarten en geef iedere speler gedekt vier kaarten. Plaats de rest van de productkaarten als een gesloten trekstapel op tafel.
6. Neem de doelkaarten en schud de stapels A en B los van elkaar.

Geef elke speler een doelkaart van stapel A en een van stapel B. Als je beide doelkaarten dezelfde kleur hebben, neem dan een nieuwe. Leg de ontvangen doelkaarten open voor je neer. Doe de overgebleven doelkaarten terug in de doos.

7. Schud de biertafelkaarten en plaats deze als een trekstapel op tafel. Trek vier kaarten om een open markt te vormen.
8. Plaats de overwinningsspuntenkaarten als een stapel op tafel.
9. Houd genoeg ruimte over tussen beide spelers zodat je straks drie rijen van vier biertafelkaarten kan maken. We noemen deze ruimte het festival.

SPELOVERZICHT

Beginnend met de startspeler zullen spelers om de beurt spelen. In een beurt moet je één van de drie acties uitvoeren. Na een beurt vul je je hand aan en worden de markten aangevuld, mocht dit nodig zijn. Blijf spelen totdat iemand één van de twee eindcondities heeft geactiveerd. Door het spel heen heb je een handlimiet van vier kaarten (product- en muntkaarten samen).

Een beurt spelen

Tijdens je beurt moet je één van deze drie acties uitvoeren: 1) Gasten bedienen. 2) Huur een held. 3) Terug naar de keuken.



JOKER - WILLEKEURIG WELK PRODUCT

1. Gasten bedienen

De gasten staan op de biertafelkaarten. In jouw beurt mag je één biertafel bedienen. Om dit te doen moet je de producten op de biertafelkaart afleggen uit je hand. Indien mogelijk mag je ook producten gebruiken die jouw ingehuurde helden je brengen. Dit betekent dat je dat product dus niet uit je hand hoeft af te leggen.

Tijdens deze actie is het toegestaan om twee productkaarten af te

leggen uit je hand in ruil voor een product naar keuze. Neem de biertafelkaart die je bedient en plaats deze in het festival. Je kunt de kaart aan een bestaande rij toevoegen of een nieuwe rij starten. Er mogen maar drie rijen in het festival zijn en de rijen mogen niet langer zijn dan vier kaarten. Voeg je een biertafelkaart toe aan een bestaande rij, dan mag je kiezen of je deze aan de linker- of rechterkant toevoegt. Je mag de biertafelkaart roteren naar wens, maar de kaarten moeten met de korte zijdes aan elkaar gelegd worden.

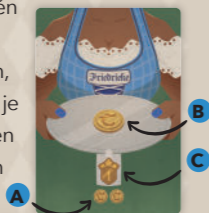
Wanneer je een biertafelkaart in het festival plaatst, neem je een overwinningsspuntenkaart. Plaats deze voor je. Dit overwinningsspunt wordt aan het einde van het spel toegevoegd aan jouw eindscore. Deze kaarten zijn dubbelzijdig, met één punt aan de ene kant en twee punten aan de andere kant. Heb je al een 'één punt kaart' in bezit? Neem dan geen nieuwe overwinningsspuntenkaart, maar draai deze om naar de twee punten kant. Je neemt ook een muntkaart t.w.v. 2 en voegt deze toe aan je hand. Het is mogelijk dat je alleen helden hebt gebruikt om je gasten te bedienen, waardoor je nog vier kaarten in je hand hebt. Je moet dan een kaart uit je hand afleggen om ruimte te maken voor de muntkaart. Na deze actie vul je je hand aan tot vier kaarten van de product-trekstapel en vul je de markt aan van de biertafels door de bovenste kaart van de trekstapel om te draaien.



Alexander wil deze biertafel spelen. Hij kan kiezen uit twee manieren om hiervoor te betalen. Hij kan ofwel vier kaarten uit zijn hand (links) inzetten. Ofwel gebruikmaken van een held plus drie kaarten uit zijn hand (rechts), in dit geval blijft er dus één handkaart over. Let op: de held blijft gewoon beschikbaar voor de speler om te gebruiken in volgende rondes.

2. Huur een held.

Je kunt jouw muntkaarten gebruiken om helden in te huren. Indien mogelijk kun je ook munten gebruiken die jouw al ingehuurde helden je geven. Wanneer je dit doet, moet je de gevraagde hoeveelheid munten (A) afleggen uit je hand en neem je de held. Plaats deze voor je. Het is optioneel om wisselgeld te ontvangen wanneer je te veel hebt betaald. Helden geven je extra producten, munten of bonussen op jouw overwinningpunten (B). Je mag in jouw beurt één held inhuren, maar door het spel heen mag je er zoveel inhuren als je wilt. Naast de extra's die de helden je geven, krijg je ook overwinningpunten (C). Mocht je munten uit je hand gebruikt hebben, vul dan je hand aan tot vier kaarten vanuit de product-trekstapel. Vul ook de heldenmarkt aan door een kaart van de heldenstapel te nemen.



3. Terug naar de keuken.

Je mag 1-4 kaarten afleggen om hetzelfde aantal kaarten te trekken van de productstapel. Afgelegde muntkaarten gaan terug naar hun eigen stapels.

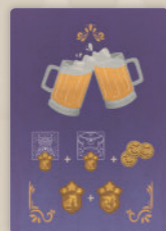
Voorbeeld ronde

Julian legt twee bier en een pretzel af. Hij gebruikt ook zijn Held Erich om een worst in te zetten. Dit zorgt ervoor dat hij gasten kan bedienen. Na het afleggen van de twee bier en een pretzel neemt hij de biertafelkaart en plaatst deze in het festival. Als beloning krijgt hij een overwinningpuntenkaart en een muntkaart t.w.v. 2. Hij neemt twee nieuwe kaarten van de productstapel en vult de biertafelmarkt aan. Het is nu de beurt aan Mandy. Ze legt vier munten af om de Held Heidi in te huren. Ze legt Heidi voor zich neer. Vervolgens vult ze haar hand aan met twee nieuwe kaarten van de productstapel en vult de

heldenmarkt aan.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zodra de productstapel leeg is of als er twaalf biertafels in het festival liggen. Als de startspeler één van deze twee condities activeert, moet je de ronde nog afmaken. De speler met de meeste overwinningpunten wint het spel. Op de startspelerkaart zien we een overzicht van alle manieren waarop je overwinningpunten



kan verdienen.

- 1; Overwinningpuntenkaarten.
- 2; Heldenkaarten.
- 3; Muntkaarten nog in de hand.
- 4; Doelkaart A.
- 5; Doelkaart B.
- 6; Bonuspunten vanuit heldenkaarten.



Score voorbeeld voor één rij biertafels:

Doelkaart A:

- 3 punten voor de groene vlechten
- 1 punt voor een set van hoed, vlecht, hoed, vlecht

Doelkaart B:

- 0 punten voor de 3 blauwe hoeden.



Bij een gelijkspel wint de speler die de meeste punten heeft verzameld vanuit overwinningpuntenkaarten. Deze persoon heeft de meeste gasten bediend. Nog steeds een gelijkspel? Dan wint de speler met de meeste ingehuurde helden. Mocht het nog steeds gelijkspel zijn, dan wint iedereen.

Er zijn twee soorten doelkaarten. De manier waarop je biertafels plaatst, is belangrijk voor deze doelen. Je scoort altijd punten voor gasten aan jouw kant van de tafel.

Doelkaart A: Je ontvangt één overwinningpunt voor iedere hoed/vlecht van de weergegeven kleur aan jouw kant van de tafels (A). Je ziet op deze kaart ook twee algemene manieren waarop je punten kan verdienen. **1)** Je krijgt één overwinningpunt voor iedere set van vier verschillende kleuren die naast elkaar zitten. **2)** Je krijgt één overwinningpunt voor een set van vier gasten die naast elkaar zitten, waarbij de volgorde hoed-vlecht-hoed-vlecht of vlecht-hoed-vlecht-hoed is.

Doelkaart B: Je krijgt overwinningpunten per set gasten van de weergegeven kleur aan jouw kant van de tafel. Setjes zijn gasten die direct naast elkaar zitten. Deze setjes zitten maar op één rij en er kunnen meerdere setjes zijn in een enkele rij. De hoed en vlecht negeren we bij dit doel. Alleen setjes bestaande uit even aantallen leveren je punten op. Oneven setjes leveren dus niets op. Hoe groter het setje, des te meer punten

Aantekening: je kunt dezelfde gast meerdere malen scoren.



Nader te benoemen helden

Sommige helden geven je een extra bonus. Dit kan een extra mogelijkheid zijn om punten te scoren of ze geven je een voordeel tijdens het spel.



Helmut: vergroot je handlimiet naar vijf kaarten.



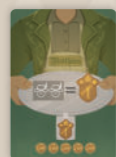
Katharina: verdubbel de overwinningpunten van jouw ingehuurde helden.



Klaus: verdubbel de overwinningpunten die je krijgt vanuit doelkaart A.



Leonore: verdubbel de overwinningpunten behaald door jouw overwinningpuntenkaarten.



Matthäus: je krijgt een extra overwinningpunt per twee aan elkaar grenzende hoeden aan jouw kant van de tafel.



Suse: je krijgt een extra overwinningpunt per twee aan elkaar grenzende vlechten aan jouw kant van de tafel.

CREDITS

Auteurs: Matthijs Leguijt & Suzanne Verhoef
Illustraties: Gustavo Furstenuau
Graphic design: Vicky Trouerbach
Uitgever: Jolly Dutch
Versie: 2024

BEKIJK ONZE
UITLEGVIDEO

